

LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : 4♠ =/-1

Entame : As♥

♠ A R D

♥ D V

♦ A R D V 3

♣ 6 5 3

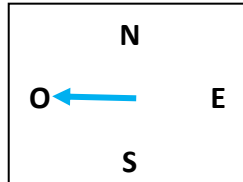
| OUEST | NORD | EST | SUD |
|-------|------|-------|-----|
| 1♥ | X | Passe | 1♠ |
| 2♥ | X | Passe | 3♠ |
| Passe | 4♠ | | |

♠ 5 2

♥ A R 10 9 5 3

♦ 10 7 4

♣ A D



♠ 7 6 4

♥ 4

♦ 9 8 6 5

♣ 9 8 7 4 2

♠ V 10 9 8 3

♥ 8 7 6 2

♦ 2

♣ R V 10

Les enchères : le contre toutes distributions

OUEST a 13 H et une majeure 6^{ème} et ouvre donc d'1♥. NORD détient 22 H (23 HL), mais en intervention, il doit d'abord **contrer** toutes distributions. EST a beaucoup de bonnes volontés, mais vraiment là...il passe.

SUD est obligé de parler, en considérant le contre comme étant d'appel. Il n'a que 5 H et doit donc faire une enchère sans saut : 1♠, y montrant souvent au moins 4 cartes (mais parfois seulement 3).

L'ouvreur n'a que faire des enchères adverses, il répète sa majeure : 2♥. L'intervenant doit montrer qu'il a une main d'au moins 19 HL (contre toutes distributions) et pour ce faire, il contre de nouveau. SUD comprend qu'il est temps de montrer ses 5 cartes à Pique et sa main plutôt maximum (5 H) par rapport à la zone 0-7 H, il saute à 3♠. NORD peut désormais conclure à la manche : 4♠.

Le jeu de la carte : La traversée du désert

OUEST entame de l'As♥. Le mort s'étale et le déclarant fait le constat que dès qu'il reprendra la main, il pourra aligner 5 levées d'atout et probablement 5 levées de Carreau...encore faut-il qu'il puisse reprendre la main avant que la défense ne fasse 4 levées 😊. En effet, l'entameur fait la première levée et revient du Roi♥, ne sachant pas que son partenaire est singleton... le déclarant appelle son 2^{ème} Cœur du mort et vous (EST) réfléchissez.

Il est certain que les Cœurs sont contrôlés au 3^{ème} tour de la couleur par la coupe du mort. Il fait également le raisonnement qu'avec ses 4 petits Carreaux et la longue commandées par As-Roi-Dame-Valet du mort, celle-ci devrait produire 5 levées. Une fois tout cela établi, vous vous dites que quoi que vous fassiez, ça ne changera pas le cours du jeu... et si vous vous trompiez ?

Et si votre partenaire avait une fourchette à Trèfle et qu'il fallait absolument que cette couleur soit jouée par vous (EST) ! Vos atouts vont-ils servir à ennuyer l'adversaire ? Non, les 7-6-4 de Pique ne servent à rien alors autant en user avec intelligence ! **Il faut couper le Roi♥** et jouer Trèfle. BINGO ! Le déclarant y détient ♣Roi-Valet♣, et OUEST ♣As-Dame♣, ainsi quoi qu'il fournisse, votre camp réalise deux levées dans cette couleur. Ajoutées aux deux premières levées de Cœur, vous réalisez les 4 premières levées et faites chuter ce contrat pourtant bien embarqué. **Cette coupe est une communication qui permet de traverser le déclarant.**