

## LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

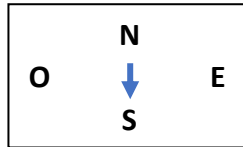
Contrat : SUD : 4♠ =/-1

Entame : Dame♥

♠ A V 7  
♥ 5 4 3  
♦ R V 10 9  
♣ A D 2

OUEST	NORD	EST	SUD
			3♠
Passé	4♠		

♠ 2  
♥ D V 10 8 7  
♦ 7 6 4 3  
♣ V 8 6



♠ 6 5  
♥ A 9 6 2  
♦ A D 8  
♣ R 10 7 4

♠ R D 10 9 8 4 3  
♥ R  
♦ 5 2  
♣ 9 5 3



### Les enchères : Efficace, tout simplement.

SUD a 7 cartes à Pique et une main de 6 à 10 H, il ouvre donc en barrage au palier de 3 : 3♠. NORD a un fit 10<sup>ème</sup> mais également un sérieux espoir de gagner la manche. Il la déclare : 4♠. EST s'interroge. **Doit-il contrer d'appel ?** Avec seulement 13H, et une main 4-4-3-2, il est trop « plat » pour se risquer à pareille intervention. Ainsi, se fendre d'un contre obligerait son camp soit à jouer le contrat contré (il n'a pas assez de levés de défense pour ça), soit à aller jouer un contrat au palier de 5 (trop faible pour une telle décision).

### Le jeu de la carte : A l'offensive !

OUEST entame en tête de séquence de la Dame♥. Le mort « magnifique » s'étale et EST comme le déclarant s'interrogent quelques instants. Le déclarant constate qu'il a 8 levées sûres : 7 levées d'atout et l'As♣. Il va pouvoir affranchir 2 levées de Carreaux, ayant suffisamment de remontées au mort (As♠, Valet♠, 7♠ ou encore As♣), son contrat paraît être sur table.

Mais EST (vous) n'êtes pas du même avis. Vous comptez 3 levées sûres dans son camp : As♥ + As♦ + Dame♦ et relevez un problème majeur : **l'affranchissement des Carreaux du mort peut créer 2 levées ajoutées au 7 levées d'atout et à l'As♣ ; le contrat est sur table !** Pouvez-vous inverser la tendance ? Vous pouvez essayer.

L'entame Cœur vous pousse à fournir votre As♥ et la chute du Roi♥ en SUD, vous permet d'avoir un aperçu plus clair du film. Le déclarant détient un singleton Cœur et 7 cartes à Pique. Il a donc 5 cartes entre les Trèfles et les Carreaux. S'il avait 3 cartes à Trèfle (**hypothèse de nécessité**)...votre camp pourrait s'adjuger une levée dans cette couleur, avant que le déclarant ait affranchi ses Carreaux, on parle d'une **course de vitesse**. Les contre-attaques Cœur ou atout sont passives. Il faut aller vite et toucher juste !

**On est en match par 4, la recherche de la chute est primordiale.**

Vous devez donc revenir du 7♣ et espérer que votre partenaire y détienne le Valet♣. BINGO ! Le déclarant joue un petit ♣ de sa main et OUEST fournit le Valet♣ poussant à la Dame♣ du mort. Le déclarant tire deux levées d'atout et conservant la main, il présente le 5♦ pour le Valet♦ du mort et votre Dame♦ (« Aïe l'impasse ne marche pas, mais ça vous le saviez 😊 »). Vous insistez en jouant le 10♣ forçant le déclarant à faire la levée de son As♣. SUD rejoue alors un 2<sup>ème</sup> Carreau pour votre As♦.

A ce moment, pour le déclarant, ses Carreaux sont désormais maîtres. Mais pour vous (la défense) **une levée de Trèfle est débloquée**. Vous êtes allé plus vite que le camp en attaque pour vous créer vos levées...si vous n'aviez pas réagi dès votre prise en main de l'As♥, vous n'auriez jamais pu faire chuter ce contrat !

Vous pouvez tirer votre Roi♣ affranchi et constater que SUD fournit. Grâce à ce **flanc actif**, vous êtes allé chercher une 4<sup>ème</sup> levée pour votre camp et avez trouvé une possibilité de chute (As♥ + As♦ + Dame♦ + Roi♣).