

LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : 4♠ =/-1

Entame : 10♥

♠ D 10 9 2

♥ D 3 2

♦ V 4 3 2

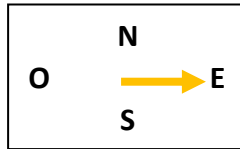
♣ A R

♠ 8 5

♥ 10 9 8 7

♦ D 8

♣ D 6 4 3 2



♠ R 3

♥ A R V

♦ 9 7 6 5

♣ 10 9 8 7

♠ A V 7 6 4

♥ 6 5 4

♦ A R 10

♣ V 5

OUEST	NORD	EST	SUD
		Passé	1♠
Passé	2♦	Passé	2♠
Passé	4♠		

Enchères : Un petit détour ?

SUD détient une main de 1^{ère} zone qu'il ouvre de sa majeure 5^{ème} : 1♠. NORD a deux solutions soit :

- Il joue la convention **3SA** fitté, montrant une main plutôt régulière avec 4 atouts et 13-15 HLD. L'ouvreur, sans ambition de chelem, conclura à 4♠, sur cette enchère forcing.
- Il ne joue pas la convention ci-dessus, qui bien qu'étant dans le SEF n'est pas couramment jouée et se contente d'effectuer un changement de couleur au palier de 2 (2♦), ne montrant pas un nombre de cartes précis, son enchère est néanmoins auto-forcing. Le répondant est trop beau pour donner un soutien direct. L'ouvreur a déjà tout dit, mais obligé de parler, il fait l'enchère la plus banale qui soit et répète sa couleur au palier le plus bas : 2♠. NORD fait alors l'enchère précise de 4♠ montrant une main de 13 à 15 HLD avec au moins 3 atouts.

Le jeu de la carte : De la réussite !

OUEST entame du 10♥, ce qui permet à son camp de s'adjuger les 3 premières levées. EST ressort de sa main, en présentant le 10♣. Vous êtes déclarant (SUD) et réalisez votre plan de jeu. Vous avez une exigence : ne plus perdre d'autres levées. Vous comptez vos perdantes potentielles restantes : Roi♠ et Dame♦. **Faudra-t-il faire deux impasses ? C'est ce qu'on va déduire...**

1. Avec 9 atouts, vous devez faire l'impasse au Roi♠, à moins que vous ayez détecté que le Roi est forcément en OUEST...ce que rien ne prouve. Il n'y a donc aucune raison de ne pas commencer par jouer cette couleur en faisant l'impasse au Roi.

Ainsi, comme vous vous trouvez au mort, vous faites l'impasse forçante, en jouant la Dame♠. YES, le Roi apparaît en EST. Vous en rejouez un 2^{ème} tour et constatez que le résidu est réparti 2-2. PARFAIT !

2. A Carreau, on se situe dans un cadre similaire. Avec 7 cartes dans la couleur, il n'y a pas de raisons de commencer par tirer en tête As♦ et Roi♦, à moins que vous ayez détecté que la Dame♦ était forcément mal placée (en OUEST).

La probabilité d'une impasse qui réussit est égale (sans facteurs extérieurs) à celle d'une impasse qui échoue : 50%. La probabilité de trouver une Dame sèche ou seconde chez l'un des défenseurs alors que ceux-ci détiennent 6 cartes dans la couleur est bien en-dessous d'une chance sur deux.

Cependant, un élément ne vous aura pas échappé : **EST a passé d'entrée et donc limité sa main à 11 H.** Et il a déjà montré As♥, Roi♥, Valet♥, Roi♠ ; soit 11 H ! Peut-il avoir la Dame♦ ? NON. L'impasse échoue à 100% !!! Il faut donc prendre sa chance et tirer en tête As♦ et Roi♦. Vous êtes chanceux, la Dame♦ tombe. Sinon ayez la certitude d'avoir bien agité, car il n'y avait aucun moyen de s'en sortir !

Quand des adversaires enchérissent, que ce soit même en passant, il vous transmette des informations qu'il faut prendre en compte, pour votre plan de jeu : pourquoi n'a-t-il pas ouvert ? Pourquoi n'est-t-il pas intervenu ? Pourquoi n'a-t-il pas soutenu son partenaire ? ect...