

LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

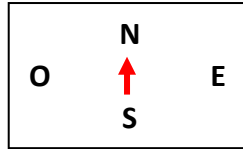
Contrat : SUD : **3SA =/-1**

Entame : **Dame♥**

♠ V 8 6
♥ R
♦ A 9 7 6 3
♣ R D V 10

OUEST	NORD	EST	SUD
	1♦	Passé	1♥
Passé	2♣	Passé	3SA

♠ R 9 3
♥ D V 10 9 4
♦ V 2
♣ 5 4 2



♠ 10 7 5 4
♥ 7 5 2
♦ D 10 8 5
♣ A 8

♠ A D 2
♥ A 8 6 3
♦ R 4
♣ 9 7 6 3

NORD détient 14 H dans une main bicolore 5-4-3-1, qu'il ouvre de sa couleur 5^{ème} : 1♦. SUD indique qu'il détient au moins 4 cartes à ♥, cherchant un fit majeur : 1♥. NORD n'est pas réceptif et peut annoncer tranquillement sa distribution, avec sa 2^{ème} couleur économique : 2♣, promettant de 13 à 19 HL. Le répondant fait un saut à 3SA, avec ses 13 H et son bel arrêt de la 4^{ème} couleur.

« Celui qui excelle ne discute pas, il maîtrise sa science et se tait », Lao Tseu.

L'entame dans une couleur 5^{ème} contre le contrat de 3SA est prioritaire, dans le but d'y affranchir des levées de longueurs. Ainsi, avec une séquence de 3 honneurs (Dame, Valet, 10), il faut choisir l'entame du plus haut : **Dame♥**. Vous effectuez votre plan de jeu en relevant votre nombre de levées sûres : 1♠ + 2♥ + 2♦ = 5 levées !

Votre objectif est de 4 levées. Aucun maniemement seul ne peut procurer ce nombre, il faudra donc en faire plusieurs :

- **Impasse à Pique** : 1 levée supplémentaire
- **Affranchissement d'honneurs à Trèfle** : 3 levées supplémentaires

Y-a-t-il un danger dans la donne ?

Le danger n'est pas immédiat, mais l'entame laisse à craindre un partage 5-3 des ♥, avec au moins 5♥ en OUEST. Cette couleur pourrait s'affranchir car vous n'y avez plus qu'une garde (As♥) après l'entame. **Il faut désarmer l'adversaire dangereux : OUEST.**

Par quel maniemement commencer ? Pour le savoir, regardez à qui va la main, quand vous réalisez l'un ou l'autre des maniemements :

- Dans le cas de l'impasse : vous savez quel adversaire est susceptible de reprendre la main. C'est OUEST si elle échoue.
- A l'inverse, dans le cas de l'affranchissement d'honneur à Trèfle, EST ou OUEST peuvent avoir l'As. Il n'y a donc aucune certitude quant à l'adversaire qui reprendra la main.

Si le **Roi♠** est placé, vous gagnez. **L'hypothèse de crainte** est qu'il ne le soit pas. Si OUEST avait les deux reprises de main : **As♣** et **Roi♠**, alors vous chutez. Mais s'il n'avait que le **Roi♠**, il faudrait le lui enlever, et cela en priorité.

Le bon minutage est donc de prendre l'entame du **Roi♥** et directement jouer Pique pour la **Dame♠**. Ca ne marche pas, OUEST encaisse le **Roi♠**, mais vous avez libéré une levée : le **Valet♠**. L'adversaire retourne **Valet♥** et vous le laissez passer, puis il rejoue le **10♥** et vous faites la levée de l'**As♥**, enfin d'isoler EST d'OUEST. Ca ne sert à rien de laisser passer 2 fois, car si le partage est 4-4, il n'y a pas d'adversaire dangereux, et si le partage est 5-3, alors prendre au 3^{ème} tour de la couleur de l'As suffit à neutraliser EST. **Le laisser-passer permet de couper les communications entre les joueurs de la défense.** La 2^{ème} étape est d'effectuer l'affranchissement d'honneurs à Trèfle, en faisant sauter l'**As♣** adverse. Là il faut alors croiser les doigts et espérer qu'OUEST ne l'ait pas... EST fait la levée de l'**As♣** !! Bien joué, il n'a plus de ♥ et vous avez débloqué vos 9 levées !