

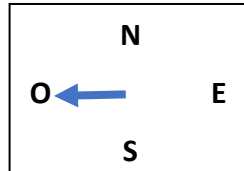
LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : SUD : **3SA -1 / +1**

Entame : **Dame ♥**

♠ 7 4 3 2
♥ D V 9 8 5
♦ A 10 4
♣ 7

♠ R D V 9
♥ 10
♦ 8 7 5 3 2
♣ 10 6 5



♠ 10 8 6 5
♥ 7 6 3 2
♦ R 9
♣ D 9 8

♠ A
♥ A R 4
♦ D V 6
♣ A R V 4 3 2

OUEST	NORD	EST	SUD
		Passe	2 ♦
Passe	2 ♥	Passe	2SA*
Passe	3 ♣	Passe	3 ♦
Passe	3SA		

**SUD détient 24 HL et préfère annoncer une main régulière en redemande (2SA) plutôt qu'une main comportant 7 cartes à Trèfle.*

« Un obstacle au bonheur, c'est de s'attendre à trop de bonheur. », **Fontenelle**

OUEST entame de la Dame ♥. **Détaillez votre plan de jeu avec précision.**

Vous relevez 5 levées maitresses : 1 ♠ + 2 ♥ + 2 ♣. En effet, avant d'imaginer exploiter les 3 levées supplémentaires que le mort vous offre à Pique, il faudrait identifier une remontée.

Vous avez 9 cartes à Trèfle, vous pourriez donc vous reposer sur un partage 2-2 de la couleur ou sur une Dame sèche, pour gagner, car le 10 ♣ sera alors votre remontée. **Quand tout va bien, imaginez ce qui pourrait exceptionnellement faire dérailler la machine, en émettant des hypothèses de crainte. On appelle cela, jouer en sécurité.**

Mais comment gagner si le partage du résidu à Trèfle est 3-1, avec la Dame ♣ 3^{ème} ? L'hypothèse de crainte est d'imaginer que la Dame puisse être 3^{ème}. Si vous commencez par jouer le 2 ♣ vers le 10 ♣, vous ne gagnerez que si la Dame ♣ est 3^{ème} en OUEST. Mais vous chuterez si la Dame ♣ est 3^{ème} en EST car elle vous capturera votre 10 ♣. **Comment gagner contre une Dame ♣ 3^{ème}, quel que soit sa localisation ?**

Imaginez la Dame ♣ 3^{ème} chez le « méchant EST » !! Pourriez-vous l'obliger à vous laisser votre 10 ♣ ? Pourriez-vous le contraindre à choisir entre faire sa levée de la Dame ♣ ou vous la donner ? EUREKA, il faut présenter le Valet ♣ :

- Soit EST le prend, il vous libère la remontée au 10 ♣ et vous ferez 10 levées, les défenseurs réalisant 2 ♦ + 1 ♣.
- Soit EST ne le prend pas, et il vous donne 9 levées sacrifiant sa Dame ♣ : 1 ♠ + 2 ♥ + 6 ♣.

Quand vous manquez de communication, parfois vous devrez user d'originalité et d'imagination pour vous en créer une... rien n'est perdu, JAMAIS !!

Ainsi, pour gagner ce coup, il fallait faire l'hypothèse d'un mauvais partage des Trèfles, étant donné qu'en cas de partage favorable, vous gagnez « sans réfléchir ». Cette hypothèse de crainte étant émise, vous devez trouver le moyen de créer un chantage au joueur vous empêchant peut-être de vous créer une communication. Pour ce faire, il fallait présenter le Valet ♣.

Le bon timing était donc de prendre l'entame du Roi ♥. Puis, vous devez débloquer l'As ♠ et présenter le Valet ♣ « en sécurité ». Dans tous les cas, vous gagnez (cf. ci-dessus).