

LA DONNE DE LA SEMAINE - JEAN-BOUIN

Contrat : 4♠ =/-1 SUD
 Vulnérabilité : Est-Ouest
 Entame : As♣

♠ A V 8 4 3

♥ R 5 2

♦ 7 4 2

♣ R V

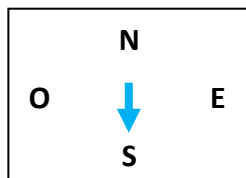
SUD	OUEST	NORD	EST
1♠	X	3SA	Passé
4♠			

♠ -

♥ A V 9 7

♦ A D 10 8 6

♣ A 4 3 2



♠ 5 2

♥ 10 8 6 3

♦ V 9 5

♣ 10 8 7 6

♠ R D 10 9 7 6

♥ D 4

♦ R 3

♣ D 9 5

SUD ouvre les débats par 1♠. OUEST détient 15 H, avec une courte dans la couleur adverse (chicane) et au moins 3 cartes dans chacune des autres couleurs ; il a la main parfaite pour effectuer un **contre d'appel**. Après une intervention par un contre d'appel, les réponses fittées à l'ouverture sont particulières. C'est pourquoi, NORD utilise le SUPER TRUSCOTT à **3SA**, avec sa main de 15 HLD fittée par 5 atouts ! L'ouvreur conclut néanmoins à 4♠, n'ayant aucun espoir de rentrer mieux qu'une manche.

Jeu de la carte

Pour être **le moins couteux pour son camp**, OUEST entame de l'As♣ et rejoue le 2♣. Le déclarant compte 8 levées sûres 6♠ + 2♣. Il peut se **créer une levée certaine à Cœur** détenant ♥Roi-Dame♥, mais une à Carreau est peu probable, car le contre et l'entame d'OUEST permette de savoir que l'As♦ est chez lui.

Il semblerait que vous soyez condamné à perdre As♣ + As♥ + As♦ + Dame♦ ? Il faudrait **essayer de remettre en main OUEST** afin qu'il soit obligé de livrer la 10^{ème} levée, en le forçant à jouer Carreau par exemple... **La 1^{ère} étape est donc d'enlever les cartes de sorties gratuites.** Ainsi, vous encaissez deux levées d'atout mais que faire après ? **Devez-vous jouer la Dame♣ ?** La jouer reviendrait à défausser un Carreau ou un Cœur du mort ce qui ne crée rien dans la mesure...

1. Imaginons que vous avez tiré la **Dame♣** pour défausser le 2♥ du mort. Vous jouez alors Cœur d'où vous voulez et votre adversaire plonge de son As et vous en rejoue...il n'est pas remis en main et vous êtes revenu à votre point de départ.. obligé de jouer Carreau.
2. Imaginons que vous avez tiré la **Dame♣** pour défausser le 2♦ du mort. Vous jouez alors Cœur vers votre **Dame♥** et OUEST prend de son **As♥** et en rejoue...il n'est pas bloqué et vous avez beau encore avoir un Cœur, il ne vous sert à rien, il n'est pas maître ! Tirer la Dame♣ n'a donc aucune utilité.
 A tel point, qu'il est même préférable de la garder pour créer une **situation de chantage** pour l'adversaire, en réalisant une manœuvre assez dure qu'on nomme le **contretemps**. **Vous savez où sont les honneurs qui vous font défaut.** Il va falloir forcer l'adversaire les ayant à faire un choix sans solution viable !
 Pour ce faire, vous jouez le 4♥ sous la **Dame♥**, avant de jouer la **Dame♣**. OUEST doit alors soit :
 - Plonger de son **As♥** et vous offrir **Dame♥** et **Roi♥** (sur lequel vous défausserez un ♦ en SUD). Vous ne perdrez plus qu'une levée de Carreau.
 - Laisser le **Roi♥** se faire. Vous remontez au mort à l'atout et tirez la **Dame♣** sur laquelle vous défaussez un **petit ♥**. Vous remettez maintenant en main OUEST en jouant la **Dame♥** pour son **As♥**. Il doit alors soit rejouer Carreau, vous livrant la levée du **Roi♦**, soit rejouer une autre couleur en coupe et défausse (coupe en NORD et défausse d'un ♦ en SUD).